

GalaXy 6/16/16 plus

Gebruikershandleiding

Inhoudsopgave

1. Inleiding	3
2. Verkorte gebruiksinstructie	4
3. De bediendelen	5
3.1 De numerieke toetsen	5
3.2 De [A]-toets en de [B]-toets	5
3.3 De [ent]-toets	5
3.4 De [esc]-toets	5
3.5 De [#]-toets en [*]-toets	5
3.6 De power LED	5
3.7 De zone LEDs (alleen LED-bediendeel)	6
3.8 De status LEDs (alleen LED-bediendeel)	6
3.8.1 De driehoek LED 	6
3.8.2 De sleutel LED 	6
3.8.3 De steeksleutel LED 	6
3.8.4 Alarm is geactiveerd	6
3.8.5 Reset gevraagd	6
3.9 Uw code	6
4. Inschakelopties	7
4.1 Voordat u inschakelt	7
4.2 Volledig inschakelen	7
4.3 Uitgangstijd	7
4.4 Laatste deur/Puls aan	7
4.5 De inschakelprocedure afbreken	7
4.6 Delen inschakelen	7
4.7 De inschakelprocedure afbreken	8
5. Uitschakelopties	9
5.1 Normaal entree	9
5.2 Tijdoverschrijding	9
5.3 Afwijken van de afgesproken route	9
5.4 Opheffen van een alarm	9
5.5 Delen uitschakelen	9
5.6 Installateursreset	9

6. Het GalaXy menu	10
6.1 Menuoptie 1: Overbruggen	11
6.1.1 Het kiezen van menuoptie 1. Overbruggen	11
6.1.2 Zones overbruggen	11
6.1.3 Inschakelen met overbrugde zones	11
6.1.4 Normaal inschakelen met overbrugde zones	11
6.2 Menuoptie 2: Bel	12
6.2.1 Het kiezen van menuoptie 2. Bel	12
6.2.2 Het verlaten van menuoptie 2. Bel	12
6.3 Menuoptie 3: Looptest	13
6.3.1 Het kiezen van menuoptie 3. Looptest	13
6.4 Menuoptie 4: Codes	14
6.4.1 Het kiezen van menuoptie 4. Codes	14
6.4.2 Toekennen, wijzigen en wissen van codes	14
6.4.3 Menuoptie 4. Codes verlaten	14
6.5 Menuoptie 5: Test	15
6.5.1 Het kiezen van menuoptie 5. Test	15
6.5.2 Test sirene en flitser bij een GalaXy 6	15
6.5.3 Test sirene en flitser bij een GalaXy 16 en 16 <i>plus</i>	15
6.5.4 Het verlaten van menuoptie 5. Test	15
6.6 Menuoptie 9: Geheugen	16
6.6.1 Het kiezen van menuoptie 9. Geheugen	16
6.6.2 Het geheugen van de GalaXy 6	16
6.6.3 Het geheugen van de GalaXy 16 en 16 <i>plus</i> (alleen met LCD-bediendelen)	16
6.6.4 Geheugen verlaten	17
6.7 Menuoptie 10: Tijd (alleen bij GalaXy 16 en 16 <i>plus</i> met LCD-bediendelen)	18
6.7.1 Het kiezen van menuoptie 10. Tijd	18
6.7.2 Het wijzigen van de tijd	18
6.7.3 Het wijzigen van de datum	18
6.7.4 Het wijzigen van de datum begin zomertijd	18
6.7.5 Het wijzigen van de datum eind zomertijd	18
6.7.6 Het verlaten van menuoptie 10. Tijd	18
7. Alarm- en help-boodschappen	19
7.1 Centrale in alarm	19
7.2 Inbraak reset gevraagd	19
7.3 Paniek reset gevraagd	19
7.4 Installateursreset gevraagd	19
7.5 Ongeldige code	19
8. Het voorkomen van onnodige alarmen	20

1. Inleiding

De GalaXy alarmmeldcentrale is een microprocessorgestuurde centrale die voldoet aan de hoogste eisen. Om die eisen te kunnen bereiken is er gebruik gemaakt van de meest geavanceerde technologieën bij de ontwikkeling van de hardware en de software.

Aan de toepassing van beveiligingsapparatuur in woonhuizen en kleine kantoren worden zware eisen gesteld, zeker waar het gaat om gebruiksgemak en functionaliteit. Deze hoge standaard heeft een grote rol gespeeld in de ontwikkeling van de GalaXy alarmmeldcentrale.

Deze handleiding beschrijft het gebruik van de GalaXy alarmmeldcentrale. De installateur heeft

de GalaXy alarmmeldcentrale geprogrammeerd en afgestemd op uw wensen. Als in de alarmmeldcentrale speciale toepassingen zijn geprogrammeerd zal de installateur u hier tekst en uitleg over geven.

De GalaXy alarmmeldcentrale is eenvoudig te bedienen. Toch doet u er verstandig aan deze handleiding aandachtig door te nemen. Bewaart u de handleiding op een veilige plek zodat u deze geheugensteun altijd binnen handbereik heeft.



In deze handleiding wordt de afbeelding van het LCD-bediendeel weergegeven als een reeks handelingen op het bediendeel behandeld wordt.

GalaXy 6/16/16 plus

Gebruikershandleiding

Verkorte gebruiksinstructie

2. Verkorte gebruiksinstructie

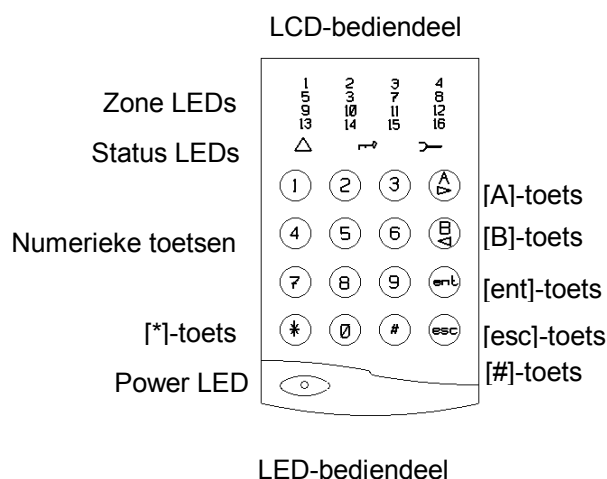
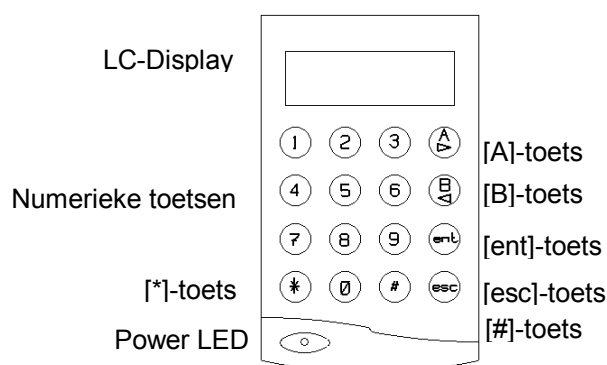
	Toets	Functie	Opties
Voer uw (manager) code in	[A]	Volledig inschakelen	
Voer uw (manager) code in	[B]	Deelbeveiligd inschakelen	[1] = deel 1 inschakelen [2] = deel 2 inschakelen [3] = deel 3 inschakelen [ent] = bevestig selectie en schakel in
Voer uw (manager) code in	[ent]	Nachtstand: uitschakelen Dagstand: menu-toegang	
Voer uw (manager) code in	[1]	Zones overbruggen	[A] of [B] = de te overbruggen zones selecteren [#] = wijzig de status (wel of niet overbrugd) [ent] = bevestig selectie en schakel in [esc] = bevestig selectie en keer terug naar dagstand
Voer uw (manager) code in	[2]	Belfunctie	[A] of [B] = zones selecteren voor belfunctie [#] = wijzig status (belfunctie aan of uit) [ent] = bevestig selectie
Voer uw (manager) code in	[3]	Looptest	[A] of [B] = selecteer zones voor de looptest [#] = neem geselecteerde zone op in de looptest [ent] = start de looptest [#] = selecteer zone informatie (open/geteste zones) [esc] = beëindig de looptest
Voer uw (manager) code in	[4]	Wijzig codes	[A] of [B] = selecteer de te wijzigen code [0]-[9] = voer de 4 cijferige code in [ent] = bevestig de nieuwe code Selecteer volgende code óf [esc] = beëindig programmeren van codes
Voer uw manager code in	[5]	Test sirene en flitser	[5] = test sirene [6] = test flitser (GalaXy 6: [1]-[5] = test sirene en flitser)
Voer uw manager code in	[9] ²	Geheugen bekijken	[A] of [B] = stap door de gebeurtenissen [#] = toon de datum van de gebeurtenis op de LC-display [esc] = sluit het geheugen af
Voer uw manager code in	[1][0] ^{1,3}	Tijd en datum wijzigen	[1] = wijzig tijd [2] = wijzig datum [3] = wijzig datum begin zomer [4] = wijzig datum eind zomer [ent] = bevestig nieuwe tijd en datum [esc] = beëindig programmeren van tijd en datum

¹ = Niet op GalaXy 6
² = Niet op GalaXy 16 en 16plus met LED-bediendeel
³ = Alleen op LCD-bediendeel

3. De bediendelen

U kunt de GalaXy alarmmeldcentrale bedienen met een Liquid Crystal Display (LCD) bediendeel, een Light Emitting Diode (LED) bediendeel of een combinatie van beide bediendelen (op de GalaXy 6 kunnen alleen LED-bediendelen worden aangesloten). Op het systeem kunnen maximaal 3 bediendelen worden aangesloten.

De bediening van beide bediendelen is gelijk. De manier waarop de informatie op het bediendeel wordt weergegeven is echter verschillend.



3.1 De numerieke toetsen

De numerieke toetsen gebruikt u om uw PIN (Persoonlijk Identificatie Nummer) of code in te toetsen.

Door uw code in te voeren schakelt u het systeem in- of uit. Met uw code krijgt u ook toegang tot de menustructuur. Via deze menustructuur kunt u de GalaXy

alarmmeldcentrale verschillende functies uit laten voeren. (bv. de inhoud van het geheugen - het logboek van de GalaXy- bekijken).

3.2 De [A]-toets en de [B]-toets

De functietoetsen hebben een tweeledige taak. Op de eerste plaats gebruikt u de [A]-toets en [B]-toets als cursor toets. In de menustructuur is het steeds mogelijk om vooruit en achteruit te stappen door verschillende opties, ook in het geheugen kunt u vooruit en achteruit door de gebeurtenissen stappen. Met de [A]-toets en [B]-toets stapt u door de menustructuur of het geheugen. Met de [A]-toets stapt u vooruit, met de [B]-toets achteruit.

Op de tweede plaats is aan de [A]-toets en [B]-toets de functie "Inschakelen" gekoppeld. Als u uw code invoert en daarna de [A]-toets indrukt dan schakelt het systeem volledig in. Als u uw code invoert en daarna de [B]-toets dan schakelt het systeem alleen de delen in die u aangeeft.

3.3 De [ent]-toets

De [ent]-toets is de toets waarmee u alle instructies die u invoert op het bediendeel bevestigt.

3.4 De [esc]-toets

De [esc]-toets gebruikt u wanneer u een instructie wilt afbreken zonder dat de instructie of wijziging door de GalaXy verder wordt uit- of doorgevoerd.

De menustructuur bestaat uit een aantal lagen, of niveaus. Als u in de menustructuur werkt, dan gebruikt u de [esc]-toets om een niveau terug te stappen. Als u in de menustructuur aan het werk bent, keert u terug in de dagstand van de GalaXy alarmmeldcentrale, als u herhaaldelijk op de [esc]-toets drukt.

3.5 De [#]-toets en [*]-toets

De [#]-toets en [*]-toets worden gebruikt bij het programmeren van de GalaXy alarmmeldcentrale en het instellen van de opties.

3.6 De power LED




De power LED is groen opgelicht zolang de alarmmeldcentrale is aangesloten op de 220VAC netspanning.

3.7 De zone LEDs (alleen LED-bediendeel)


Tijdens een alarm geven de zone LEDs aan welke zone(s) het alarm veroorzaakt heeft (hebben).

Bovendien geven de zone LEDs aan welke optie is gekozen of welke menuoptie actief is tijdens het programmeren van de alarmmeldcentrale.


3.8 De status LEDs (alleen LED-bediendeel)

Het LED-bediendeel telt drie status LEDs: de driehoek LED , de sleutel LED  en de steeksleutel LED .


3.8.1 De driehoek LED

De driehoek LED  geeft aan dat er een alarm heeft plaatsgevonden.

3.8.2 De sleutel LED

De sleutel LED  geeft aan of het systeem is in- of uitgeschakeld

3.8.3 De steeksleutel LED

De steeksleutel LED  geeft aan dat de alarmmeldcentrale in het GalaXy menu staat.

3.8.4 Alarm is geactiveerd

Als de drie status LEDs snel knipperen dan staat de alarmmeldcentrale in alarm.

3.8.5 Reset gevraagd

Na het opheffen van een alarm gaat de knipperfrequentie van de drie status LEDs van snel over in traag. Het alarm moet gereset worden.

3.9 Uw code

Uw code bestaat uit een viercijferige PIN (Persoonlijk Identificatie Nummer), dat u gebruikt om de alarmmeldcentrale in- en uit te schakelen en om de functies te bedienen.

4. Inschakelopties

4.1 Voordat u inschakelt

Controleer, voordat u gaat inschakelen, of alle ramen en deuren zijn gesloten, of de bewegingsdetectoren niet geblokkeerd worden, en of er geen dieren of bewegende voorwerpen in ruimtes aanwezig zijn die door een bewegingsdetector worden beveiligd.

4.2 Volledig inschakelen



Toets uw code in en druk op de [A]-toets. Verlaat het beveiligde object via de afgesproken route.

4.3 Uitgangstijd

Als alle zones zijn gesloten (alle detectoren in rust en alle ramen en deuren gesloten) op het moment dat de inschakelprocedure wordt gestart, dan geeft de (bediendeel)-buzzer een continue toon.

Als een zone wordt geopend tijdens de inschakelprocedure gaat deze continue toon over in een snelle onderbroken toon. Op het bediendeel is de zone af te lezen die geopend is.

Als de zone gesloten wordt reset de uitgangstijd en begint opnieuw af te tellen.

Gedurende de laatste 25% van de uitgangstijd gaat de continue toon over in een onderbroken toon, ten teken dat de uitgangstijd bijna is afgelopen.

Aan het einde van de uitgangstijd is de buzzer vier seconden stil en geeft vervolgens twee pulstonen ter bevestiging van de inschakeling. Op het LED-bediendeel licht de sleutel LED [®] op. Op het LCD-bediendeel verschijnt de tekst "INGESCHAKELD" en verdwijnt kort daarna, waarna het LC-display leeg blijft.

4.4 Laatste deur/Puls aan

Als tijdens de inschakelprocedure een deur wordt geopend en gesloten met de functie Laatste deur, of als er een drukknop wordt ingedrukt met de functie Puls aan, dan wordt de uitgangstijd beëindigd en schakelt de alarmmeldcentrale direct in. De buzzer bevestigt de inschakeling.

4.5 De inschakelprocedure afbreken



Om de inschakelprocedure af te breken drukt u op de [esc]-toets vóórdát het systeem inschakeld.

4.6 Delen inschakelen

Het is mogelijk om slechts een deel van het totale systeem in te schakelen. Alleen dié zones die zijn ingedeeld in het geselecteerde deel schakelen in. Gebruik hiertoe de [B]-toets.



Toets uw code in en druk vervolgens op de [B]-toets.

Selecteer de delen die u wilt inschakelen door op de corresponderende toets te drukken. Deel 1 = [1]-toets, deel 2 = [2]-toets en deel 3 = [3]-toets.

Op het LED-bediendeel lichten de corresponderende zone LEDs op van de delen die ingeschakeld worden.

NOOT: De zone LEDs van de delen die reeds ingeschakeld zijn lichten direct op nadat u de [B]-toets heeft ingedrukt.

Op het LCD-bediendeel verschijnt op het LC-Display de status van ieder deel.

D1, D2 en D3 voor respectievelijk deel 1, 2 en 3, terwijl AAN en UIT respectievelijk de status in- en uitgeschakeld van ieder deel aangeeft.

SELECT D1=AAN
D2=UIT D3=AAN

NOOT: Door direct na het intoetsen van de code en de [B]-toets op de [ent]-toets te drukken worden deel 1 en 2 geselecteerd en ingeschakeld. Als één van beide delen reeds ingeschakeld is, dan blijft deze ingeschakeld.



Als de in te schakelen delen zijn geselecteerd drukt u op de [ent]-toets. De inschakelprocedure wordt gestart.

NOOT: Als u de selectie van de in te schakelen delen niet met de [ent]-toets bevestigt, dan schakelt het systeem na ongeveer 20 seconden automatisch de geselecteerde delen in.

4.7 De inschakelprocedure afbreken



Druk op de [esc]-toets vóóordat het systeem de geselecteerde delen heeft ingeschakeld om de inschakelprocedure af te breken.

5. Uitschakelopties

5.1 Normaal entree

De alarmmeldcentrale start de uitschakelprocedure als het systeem is ingeschakeld en de deur met de functie Laatste wordt geopend, of een zone met de functie In-/uitgang wordt geactiveerd.

De buzzer geeft een trage onderbroken toon, om aan te geven dat de ingangstijd aftelt.



Om het systeem uit te schakelen loopt u direct, via de afgesproken route naar het bediendeel. Toets uw code in, gevolgd door de [ent]-toets.

5.2 Tijdoverschrijding

Als de ingangstijd voor 75% verstreken is, gaat de buzzer van een trage pulserende toon over in een snelle pulserende toon om aan te geven dat de ingangstijd bijna is verstreken. Wordt de alarmmeldcentrale niet uitgeschakeld voordat de ingangstijd is verstreken, geeft de alarmmeldcentrale een volledig alarm.

5.3 Afwijken van de afgesproken route

Als tijdens de uitschakelprocedure afgeweken wordt van de afgesproken route, en er wordt een zone geactiveerd in het beveiligde gebied dan geeft de alarmmeldcentrale een volledig alarm.

NOOT: Neem direct contact op met de meldkamer indien er zich een alarm voordoet, en licht de beambte in over de oorzaak van het alarm.

5.4 Opheffen van een alarm



Toets, om een alarm op te heffen, uw code in. Het bediendeel toont de zone die het alarm heeft veroorzaakt. Druk vervolgens op de [esc]-toets om terug te keren naar de dagstand.

Bepaalde soorten alarmen moeten worden gereset met een geautoriseerde code. Als een dergelijk alarm gereset moet worden geeft het bediendeel dit aan.

Op het LCD-bediendeel verschijnt de tekst



De status LEDs op het LED-bediendeel knipperen om aan te geven dat het alarm door een geautoriseerde code gereset moet worden.

5.5 Delen uitschakelen

Het is mogelijk om slechts een deel van het totale systeem uit te schakelen. Gebruik hiertoe de [B]-toets.

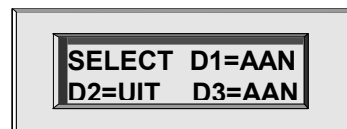


Toets uw code in en druk vervolgens op de [B]-toets.

Selecteer de delen die u wilt uitschakelen door op de corresponderende toets te drukken.

Deel 1 = [1]-toets, deel 2 = [2]-toets en deel 3 = [3]-toets.

Op het LED-bediendeel doven de corresponderende LEDs van de delen die uitgeschakeld worden. De delen die ingeschakeld zijn blijven opgelicht. Op het LCD-bediendeel verschijnt op het LCD-display de status van ieder deel. D1, D2 en D3 voor respectievelijk deel 1, 2 en 3. AAN en UIT geven respectievelijk de status in- en uitgeschakeld van ieder deel aan.



5.6 Installateursreset

Bepaalde soorten alarmen moeten worden gereset door de installateur. Dit is noodzakelijk omdat de installateur de oorzaak van het alarm moet opheffen.

6. Het GalaXy menu

Het GalaXy menu biedt u vijf opties. Alle gebruikers hebben toegang tot de opties 2. Bel en 3. Looptest.

De opties 1. Overbruggen en 4. Codes zijn alleen toegankelijk voor gebruikers als aan hun code de benodigde rechten zijn toegekend. Menuoptie 5. Test, 9. Geheugen en 10. Tijd zijn alleen toegankelijk voor de managerscode. Iedere menuoptie wordt in de volgende paragrafen uiteengezet.

NOOT: Als het GalaXy menu actief is en er vindt gedurende 2 minuten geen toetsaanslagen plaats op het bediendeel, dan keert de alarmmeldcentrale terug naar de dagstand.

GalaXy menu	
Nr.	Optie
1	Overbruggen
2	Bel
3	Looptest
4	Codes
5	Test
9	Geheugen
10	Tijd (alleen GalaXy 16 en 16plus met LCD-bediendelen)

6.1 Menuoptie 1: Overbruggen

Met deze optie kunnen geautoriseerde codes bepaalde zones buiten werking zetten (=overbruggen). Als een zone is overbrugd kan deze geen alarm meer veroorzaken. Alle overbruggingen worden automatisch opgeheven na de eerstvolgende uitschakeling van het systeem. Overbruggingen kunnen handmatig worden opgeheven met deze menuoptie.

6.1.1 Het kiezen van menuoptie 1. Overbruggen



Toets uw code in, gevolgd door de [1]-toets.

6.1.2 Zones overbruggen

NOOT: De overbrugging van een zone is actief op het moment dat de zone wordt geselecteerd.

LCD-bediendeel:



Als menuoptie 1. Overbruggen is geselecteerd verschijnt zone 1 op het LC-display. Als de zone overbrugd kan en moet worden drukt u op de [#]-toets. Druk nogmaals op de [#]-toets om de overbrugging ongedaan te maken.

De status van de overbrugging wordt op het LC-display weergegeven. Met de [A]-toets of de [B]-

toets kan naar een volgende zone worden gestapt.

LED-bediendeel



Nadat menuoptie 1. Overbruggen is geactiveerd drukt u op de nummers van de zones die u wilt overbruggen. De corresponderende zone LEDs lichten op. Druk nogmaals op het nummer van de zone om de overbrugging weer ongedaan te maken.

6.1.3 Inschakelen met overbrugde zones

Als de gewenste zones zijn overbrugd drukt u op de [ent]-toets om het systeem in te schakelen. Het systeem schakelt volledig in, terwijl de overbrugde zones buiten werking zijn gesteld. Met de [esc]-toets kan de inschakelprocedure worden afgebroken. De overbrugde zones blijven in dat geval overbrugd.

6.1.4 Normaal inschakelen met overbrugde zones



Start de inschakelprocedure voor volledig inschakelen of deelbeveiligd inschakelen met uw code gevolgd door respectievelijk de [A]-toets of de [B]-toets.

Het LCD-bediendeel toont het aantal overbrugde zones. Op het LED-bediendeel knipperen de zone LEDs van de overbrugde zones.

De zones blijven overbrugd tot het systeem wordt uitgeschakeld.

6.2 Menuoptie 2: Bel

Met deze optie kan de gebruiker de bel-functie toekennen aan één of meer zones in het systeem. Een zone, waaraan de bel-functie is toegekend, activeert kortstondig de buzzer als de zone geopend wordt.

6.2.1 Het kiezen van menuoptie 2. Bel



Toets uw code in, gevolgd door de [2]-toets.

LCD-bediendeel



Als menuoptie 2. Bel is geselecteerd verschijnt zone 1 op de LC-display, met daarbij de status van de bel-functie. ("BEL" = de bel-functie is ingeschakeld, "#, X=BEL" = de bel-functie is uitgeschakeld)

Druk op de [#]-toets om de status van de bel-functie te wijzigen.

Met de [A]-toets of de [B]-toets kan naar de volgende zone worden gestapt.

Druk op de [ent]-toets om de instelling te bevestigen.

LED-bediendeel



Als menuoptie 2. Bel is geselecteerd lichten de zone LEDs op van de zones waarvan de bel-functie is ingeschakeld. Toets het nummer van een zone in om de status van de bel-functie te wijzigen. De status van het corresponderende zone LED verandert mee.

Druk op de [ent]-toets om de instelling te bevestigen.

6.2.2 Het verlaten van menuoptie 2. Bel



Druk op de [esc]-toets om menuoptie 2. Bel te verlaten.

6.3 Menuoptie 3: Looptest

Met de optie Looptest controleert u de werking van de detectoren in het systeem.

6.3.1 Het kiezen van menuoptie 3. Looptest



Voer uw code in gevolgd door de [3]-toets.

LCD-bediendeel

Als menuoptie 3. Looptest is geselecteerd verschijnt zone 1 op het LC-display.



Met de [A]-toets of de [B]-toets kunt u een andere zone selecteren die u wilt gaan testen.

U drukt op de [#]-toets als u de geselecteerde zone wilt gaan testen.

U kunt meerdere zones gelijktijdig testen. Met de [A]-toets of de [B]-toets kunt u de volgende zone selecteren die u wilt gaan testen.

Als u alle zones heeft geselecteerd drukt u op de [ent]-toets om de geselecteerde zones te testen.

Als één van de geselecteerde zones geopend wordt klinkt de buzzer, en op de LC-display verschijnt de de omschrijving van de geopende zone óf, als meerdere geselecteerde zones gelijktijdig worden geopend, het aantal geopende zones. Met de [A]-toets en de [B]-toets kunt u in dat geval kijken welke zones er geopend zijn.

Als u de zones getest heeft druk u op de [#]-toets om te zien hoeveel zones zijn getest en

vervolgens op de [A]-toets of de [B]-toets om te zien welke zones zijn getest.

LED-bediendeel

Als menuoptie 3. Looptest is geselecteerd knippert de steeksleutel-LED traag.

NOOT: Bij de GalaXy 6 zijn automatisch alle zones geselecteerd voor de zonetest. U kunt zelf geen zones selecteren.



U selecteert de zones voor de zonetest door het corresponderende nummer op het bediendeel in te toetsen.

Als u nogmaals het nummer van een zone intoetst maakt u de selectie weer ongedaan. U drukt op de [ent]-toets als u de gewenste zones heeft geselecteerd en de test wilt starten. De steeksleutel-LED gaat over in snel knipperen.

Als één van de geselecteerde zone geopend wordt, dan klinkt de buzzer en de zone-LED van de corresponderende zone gaat snel knipperen. Als de zone daarna gesloten wordt, dan stopt de buzzer en gaat de corresponderende zone-LED over in traag knipperen. Alle zone-LEDs van de geteste zones blijven traag knipperen, zodat u kunt zien welke zones getest zijn.



U drukt op de [esc]-toets om de zonetest te beëindigen

NOOT: De looptest wordt automatisch gestopt na 20 minuten na de laatste opening van één van de geselecteerde zones.

6.4 Menuoptie 4: Codes

Met menuoptie 4. Codes kunnen geautoriseerde gebruikerscodes toekennen, wijzigen en wissen.

6.4.1 Het kiezen van menuoptie 4. Codes

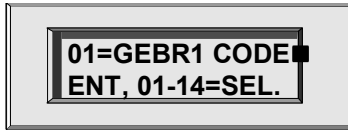


Voer uw code in gevolgd door de [4]-toets.

6.4.2 Toekennen, wijzigen en wissen van codes

LCD-bediendeel

Nadat menuoptie 4. Codes is geselecteerd, verschijnen de details van code 1 op het LC-display. Als in de rechter bovenhoek van het LC-display een zwart ingekleurd blokje wordt weergegeven, dan is de betreffende code reeds toegekend. Is het blokje niet ingekleurd, dan is de codeplaats nog vrij.



Met de [A]-toets of de [B]-toets kan naar de gewenste code gestapt worden. U drukt op de [ent]-toets om de op het LC-display weergegeven details te wijzigen.

Om een nieuwe code in te voeren, toetst u de viercijferige combinatie in met de numerieke toetsen. Met de [*]-toets wist u de ingevoerde

cijfers. Om een bestaande code te wissen toetst u dus vier maal op de [*]-toets.

Als u de code heeft ingevoerd, gewijzigd of gewist drukt u op de [ent]-toets om de wijziging te bevestigen.

LED-bediendeel



Nadat menuoptie 4. Codes is geselecteerd, licht zone LED 1 op om aan te geven dat codeplaats 1 is geselecteerd. Druk op de [A]-toets of de [B]-toets om een andere codeplaats te selecteren.

Druk op de [ent]-toets om de geselecteerde codeplaats te wijzigen. Als op de geselecteerde codeplaats reeds een code is ingevoerd, dan lichten de zone LEDs 1 tot en met 4 op.

Toets de nieuwe viercijferige code in. Bij ieder ingevoerd cijfer licht één van de zone LEDs 1 tot en met 4 op. U wist verkeerd ingevoerde cijfers door op de [*]-toets te drukken.

Om een code te wissen toets u dus vier maal op de [*]-toets.

U drukt op de [ent]-toets om de wijziging te bevestigen. Als de zone LEDs 1 tot en met 4 traag beginnen te knipperen, dan is de ingevoerde code reeds toegekend aan één van de andere codes. Voer in dat geval een ander code in.

6.4.3 Menuoptie 4. Codes verlaten



Druk op de [esc]-toets om menuoptie 4. Codes te verlaten.

6.5 Menuoptie 5: Test

Met menuoptie 5. Test kan de managerscode de uitgangen sirene en flitser testen.

6.5.1 Het kiezen van menuoptie 5. Test



Voer uw managerscode in gevolgd door de [5]-toets.

6.5.2 Test sirene en flitser bij een GalaXy 6

LED-bediendeel



Nadat menuoptie 5. Test is geselecteerd, lichten alle LEDs op. Druk op de [1]-, [2]-, [3]-, [4]- of [5]-toets om de sirene en flitser te testen. De bij de toets corresponderende LED licht op.

Drukt u nogmaals op één van deze toetsen dan stopt de test, en lichten alle LEDs weer op.

6.5.3 Test sirene en flitser bij een GalaXy 16 en 16 plus

LCD-bediendeel

Als menuoptie 5. Test is geselecteerd verschijnt uitgangsfunctie sirene op het LC-display.



Met de [A]-toets of de [B]-toets kunt u een uitgangsfunctie selecteren die u wilt gaan testen.

U drukt op de [#]-toets als u de geselecteerde uitgang (sirene of flitser) wilt gaan testen.

U kunt maar één uitgangsfunctie tegelijk testen. Drukt u nogmaals op de [#]-toets, dan stopt de test.

LED-bediendeel



Nadat menuoptie 5. Test is geselecteerd, lichten alle LEDs op. Druk op de [5]-, of [6]-toets om respectievelijk de sirene of flitser te testen. De bij de toets corresponderende LED licht op.

Drukt u nogmaals op één van deze toetsen dan stopt de test, en lichten alle LEDs weer op.

6.5.4 Het verlaten van menuoptie 5. Test



Druk op de [esc]-toets om menuoptie 5. Test te verlaten.

6.6 Menuoptie 9: Geheugen

Met menuoptie 9. Geheugen kan de managerscode de opgeslagen gebeurtenissen bekijken.

6.6.1 Het kiezen van menuoptie 9. Geheugen



Toets uw code in gevolgd door de [9]-toets

6.6.2 Het geheugen van de GalaXy 6

Nadat menuoptie 9. Geheugen is geselecteerd verschijnt op het LED-bediendeel de meest recente gebeurtenis. Druk op de [A]-toets om vooruit door het geheugen te stappen. (na de meest recente gebeurtenis volgt weer de oudste gebeurtenis).

Druk op de [B]-toets om achteruit door het geheugen te stappen (na de oudste gebeurtenis volgt weer de meest recente gebeurtenis).

De meest recente gebeurtenis

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
~			~

Bij de meest recente gebeurtenis lichten de LEDs 9 tot en met 16 op.

In het bovengenoemde voorbeeld is de meest recente gebeurtenis een uitschakeling door gebruiker/Sleutelschakelaar 1.

Volledige of deelbeveiligde inschakeling

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
~			~

Een deelbeveiligde of volledige inschakeling wordt aangegeven door het oplichten van de Sleutel LED. De gebruiker/Sleutelschakelaar die de inschakeling heeft verricht wordt aangegeven met de overeenkomstige LED (hier gebruiker 7).

Uitschakeling

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
~			~

Een uitschakeling wordt aangegeven door het oplichten van de Steeksleutel LED. De gebruiker/Sleutelschakelaar die de uitschakeling heeft verricht wordt aangegeven met de overeenkomstige LED (hier gebruiker 6).

Opheffen van een alarm

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
~			~

Het opheffen van een alarm wordt weergegeven door het traag knipperen van de Steeksleutel LED. De gebruiker/Sleutelschakelaar die het alarm heeft opgeheven wordt aangegeven met de overeenkomstige LED (hier gebruiker 1).

Ongebruikte Geheugen posities

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
~			~

Een ongebruikte Geheugenpositie wordt weergegeven door het oplichten van de drie status LEDs.

(, □ en ~)

6.6.3 Het geheugen van de GalaXy 16 en 16 plus (alleen met LCD-bediendelen)

Nadat menuoptie 9. Geheugen is geselecteerd verschijnt op het LC-display de huidige datum.



Druk op de [A]-toets om de meest recente gebeurtenis in het geheugen op het LC-display weer te geven.

Door herhaaldelijk op de [A]-toets te drukken wordt steeds de volgende gebeurtenis getoond.

Met de [B]-toets wordt steeds de vorige gebeurtenis getoond.
Steeds bij een dagovergang in het geheugen toont de LC-display de nieuwe datum.
Als u de datum van de weergegeven gebeurtenis wilt weten, drukt u op de [#]-toets.
Druk nogmaals op de [#]-toets om terug te keren naar de details van de gebeurtenis.

6.6.4 Geheugen verlaten



Om het menuoptie 9. Geheugen te verlaten drukt u op de [esc]-toets.



1035 = Tijdstip van de gebeurtenis
MENU = Type gebeurtenis
09 = Locatie gebeurtenis
TIJD = Omschrijving gebeurtenis
001 = Geheugen adres

6.7 Menuoptie 10: Tijd (alleen bij GalaXy 16 en 16 plus met LCD-bediendelen)

Met menuoptie 10. Tijd kan de managerscode de tijd, datum en de zomer- en wintertijddatum wijzigen.

6.7.1 Het kiezen van menuoptie 10. Tijd



Voer uw managerscode in gevolgd door de [ent]-toets. Druk daarna éénmaal op de [B]-toets gevolgd door de [ent]-toets

6.7.2 Het wijzigen van de tijd

Nadat menuoptie 10. Tijd is geselecteerd verschijnt op het LC-display menuoptie 1. Tijd.



Druk op de toets [1] om de tijd te wijzigen. Voer daarna de correcte tijd in, volgens het formaat uu:mm.

Bevestig de gewijzigde tijd door op de [ent]-toets te drukken.

6.7.3 Het wijzigen van de datum

Nadat menuoptie 10. Tijd is geselecteerd verschijnt op het LC-display menuoptie 1. Tijd.



Druk op de toets [2] om de datum te wijzigen. Voer daarna de correcte datum in, volgens het formaat dd/mm/jj.

Bevestig de gewijzigde datum door op de [ent]-toets te drukken.

6.7.4 Het wijzigen van de datum begin zomertijd

Nadat menuoptie 10. Tijd is geselecteerd verschijnt op het LC-display menuoptie 1. Tijd.



Druk op de toets [3] om de datum begin zomertijd te wijzigen, t.b.v. wintertijd naar zomertijd. Voer daarna de correcte datum in, volgens het formaat dd/mm.

Bevestig de gewijzigde datum door op de [ent]-toets te drukken.

6.7.5 Het wijzigen van de datum eind zomertijd

Nadat menuoptie 10. Tijd is geselecteerd verschijnt op het LC-display menuoptie 1. Tijd.



Druk op de toets [4] om de datum eind zomertijd te wijzigen, t.b.v. zomertijd naar wintertijd. Voer daarna de correcte datum in, volgens het formaat dd/mm.

Bevestig de gewijzigde datum door op de [ent]-toets te drukken.

6.7.6 Het verlaten van menuoptie 10. Tijd



Druk op de [esc]-toets om menuoptie 10. Tijd te verlaten.

7. Alarm- en help-boodschappen

LCD-bediendeel

7.1 Centrale in alarm

Het systeem staat in alarm. Het alarm moet worden opgeheven door een geldige code.

7.2 Inbraak reset gevraagd

De code die het alarm heeft opgeheven was niet geautoriseerd om het inbraakalarm te resetten. Er moet alsnog een geautoriseerde code worden ingevoerd om het alarm te resetten.

7.3 Paniek reset gevraagd

De code die het alarm heeft opgeheven was niet geautoriseerd om het paniekalarm te resetten. Er moet alsnog een geautoriseerde code worden ingevoerd om het alarm te resetten.

7.4 Installateursreset gevraagd

Na een sabotage alarm is het gebruikelijk dat de installateur het systeem controleert. Na een sabotagealarm moet de installateur het alarm resetten met de installateurscode.

7.5 Ongeldige code

De code, die is ingevoerd, is niet geregistreerd in de GalaXy alarmmeldcentrale.

8. Het voorkomen van onnodige alarmen

Het is niet prettig als het systeem onnodige in alarm gaat. Het kan bovendien kosten met zich meebrengen als een bewakingsdienst of politie erdoor moet uitrukken.

Hieronder staan 9 punten waarmee onnodige alarmen worden voorkomen.

1. Maakt u de bediening van de GalaXy alarmmeldcentrale en het systeem eigen. Zorg ervoor dat uw vervanger, bij uw afwezigheid, grondig is geïnstrueerd.
2. Controleer, voordat u inschakelt, of alle deuren en ramen zijn gesloten.
3. In ruimtes waar een Passief Infra Rood (PIR) detectors of andere bewegingsmelders zijn toegepast moeten vrij zijn van dieren (bijvoorbeeld vogels). Voorkom voorwerpen die bewegen (bijvoorbeeld kerstdecoratie, ventilatoren, reclame-mobile). Voorkom luchtstromingen door bijvoorbeeld tocht of luchtbehandelingssystemen.
4. Voer de instructies voor de in- en uitschakelprocedure strikt uit, en wijk niet af van de afgesproken in-/uitgangsroute.
5. Behandel de onderdelen van het alarmmeldsysteem met de nodige voorzichtigheid, en voorkom beschadiging.
6. Informeer uw installateur als het beveiligde object of de inrichting ervan zodanig wijzigt, dat het de werking van het alarmmeldsysteem kan beïnvloeden.
7. Informeer uw installateur over de alarmen die zich hebben voorgedaan op het alarmmeldsysteem.
8. Als in- en uitschakelingen worden doorgemeld aan de meldkamer, waarschuw dan de meldkamer bij afwijking van de reguliere in- of uitschakeltijd.
9. Het alarmmeldsysteem moet worden uitgerust met een noodstroomaccu. De capaciteit van deze accu moet afgestemd zijn op het stroomverbruik van het alarmmeldsysteem en de minimaal vereiste back-up tijd bij uitval van de netspanning. Zorg ervoor dat de netspanning zo snel mogelijk weer wordt hersteld na een uitval zodat de noodstroomaccu zich weer volledig kan opladen.

GalaXy 6/16/16 plus

Gebruikershandleiding

Aantekeningen

Naam installateur	
Contactpersoon	
Telefoonnummer	
Faxnummer	
Naam meldkamer	
Telefoonnummer	

	Zone-omschrijvingen	Deel	Bel
Zone 1			
Zone 2			
Zone 3			
Zone 4			
Zone 5			
Zone 6			
Zone 7			
Zone 8			
Zone 9			
Zone 10			
Zone 11			
Zone 12			
Zone 13			
Zone 14			
Zone 15			
Zone 16			

Codes	Naam gebruiker	Inschakelen	Uitschakelen	Overbruggen	D1	D2	D3	Code reset
Code 1								
Code 2								
Code 3								
Code 4								
Code 5								
Code 6								
Code 7								
Code 8								
Code 9								
Code 10								
Code 11								
Code 12								
Code 13								
Code 14								